**INDICE - INDEX**

1. **INSTALAÇÃO** PT
2. INSTALL **EN**
3. **CRÉDITOS / CREDITS**
4. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
5. **SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED**
6. VIDEOS TUTORIAIS
7. **ALTERAÇÕES – CHANGE LOG**

**ATENÇÃO - ATTENTION**

**PT**

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **SEF - Serviço de Estrangeiros e Fronteiras** não está sujeito a autorização prévia.  
   Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar vídeos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...

**EN**:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **SEF - Foreign Service and borders** is not subject to prior authorization.

But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.

1. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
2. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
3. DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...

||| **PT\_pt** |||||||||||||||||||||||| INSTALAÇÃO ||||||||||||||||||||||||||||||

**1º ADICIONAR: CAMINHO:** mods / update / x64 / dlcpacks

* Criar uma pasta com o nome **SEF\_PFINDER** dentro da pasta **dlcpacks**
* Descompactar a pasta .zip
* Arrastar para dentro da pasta criada o ficheiro **dlc.rpf**

**2º ADICIONAR: CAMINHO:** mods / update / update.rpf / common / data

* Arrastar para o ambiente de trabalho os seguintes ficheiros “**DLCLIST.XML**” e “**EXTRATITLEUPDATE.META**” e editar com Notepad, acrescentado a seguintes linhas em cor amarela mais a baixo.

**DLCLIST.XML** =

<Item>dlcpacks:\sef\_pfinder\</Item>

</Paths>

</SMandatoryPacksData>

**EXTRATITLEUPDATE.META =**

<Item type="SExtraTitleUpdateMount">

<deviceName>dlc\_sef\_pfinder:/</deviceName>

<path>update:/dlc\_sef\_pfinder/</path>

</Item>

</Mounts>

</SExtraTitleUpdateData>

* Salvar os dois ficheiros e arrastar novamente para o mesmo local mods / update / update.rpf / common / data
* Para “spawn” o carro abrir o Trainer, e escolher a opção “spawm por nome” e escrever ***SEF\_PFINDER***

||| **EN\_us** |||||||||||||||||||||||| INSTALL ||||||||||||||||||||||||||||||

**1º ADD: PATH:** mods / update / x64 / dlcpacks

* Create a folder **SEF\_PFINDER** name within the folder **dlcpacks**
* Unzip the .zip folder
* Drag into the folder you created the file **dlc.rpf**

**2º ADD: PATH:** mods / update / update.rpf / common / data

* Drag to the desktop the following files "**DLCLIST.XML**" and "**EXTRATITLEUPDATE.META**" and edit with Notepad, acrecentado the following lines in yellow further down.

**DLCLIST.XML** =

<Item>dlcpacks:\sef\_pfinder\</Item>

</Paths>

</SMandatoryPacksData>

**EXTRATITLEUPDATE.META =**

<Item type="SExtraTitleUpdateMount">

<deviceName>dlc\_sef\_pfinder:/</deviceName>

<path>update:/dlc\_patch/sef\_pfinder/</path>

</Item>

</Mounts>

</SExtraTitleUpdateData>

* Save both files and drag again to the same place mods / update / update.rpf / common / data
* To "spawn" the car to open the Trainer, and choose the "spawm by name" option and write ***SEF\_PFINDER***

**CRÉDITOS – CREDITS:**

* Template Bodyshell: **workgrafix**
* Convert to GTA V: **workgrafix**
* Lightbar: **workgrafix**
* Lightbar Support: **workgrafix**
* Door opening adaptation: **workgrafix**
* New Textures: **workgrafix**
* License Plate: **workgrafix**
* Model: **SHDru, ArminX**
* Convert to GTA SA: **SHDru, ArminX**
* Old textures: **SHDru, ArminX**

**DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:**

* **Link:** http://www.gamemodding.net/en/gta-san-andreas/gta-sa-cars/66984-nissan-pathfinder.html

**SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED**

* **OpenIV:** <http://openiv.com/>

**VIDEOS TUTORIAIS - YOUTUBE**

* **Tutorial OpenIV:** https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE
* **pcGAMESmods :** http://bit.ly/2gUe6kQ

**ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:**

**60-11-2017**

* **PT:**   
  - Lançamento
* **EN:**   
  - First Release