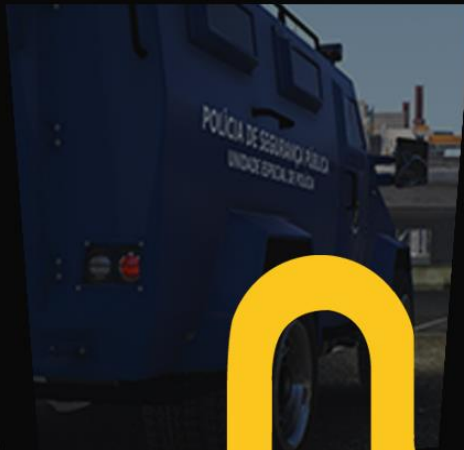


SEF – SERVIÇO DE ESTRANGEITOS E FRONTEIRAS v1.0

SEF – FOREIGN SERVICE AND BORDERS

NISSAN PATHFINDER **ADD-ON** SEF_PFINDER



pcGAMESmods
by workgrafix



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO PT
2. INSTALL EN
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
5. SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED
6. VIDEOS TUTORIAIS
7. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG

ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **SEF - Serviço de Estrangeiros e Fronteiras** não está sujeito a autorização prévia.
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar vídeos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **SEF - Foreign Service and borders** is not subject to prior authorization.
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

1º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / x64 / dlcpacks

- Criar uma pasta com o nome **SEF_PFINDER** dentro da pasta **dlcpacks**
- Descompactar a pasta .zip
- Arrastar para dentro da pasta criada o ficheiro **dlc.rpf**

2º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / update.rpf / common / data

- Arrastar para o ambiente de trabalho os seguintes ficheiros “**DLCLIST.XML**” e “**EXTRATITLEUPDATE.META**” e editar com Notepad, acrescentado a seguintes linhas em cor amarela mais a baixo.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\sef_pfinder\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SEExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_sef_pfinder:</deviceName>
  <path>update:/dlc_sef_pfinder/</path>
</Item>
</Mounts>
</SEExtraTitleUpdateData>
```

- Salvar os dois ficheiros e arrastar novamente para o mesmo local **mods / update / update.rpf / common / data**
- Para “spawn” o carro abrir o Trainer, e escolher a opção “spawn por nome” e escrever **SEF_PFINDER**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

1º ADD: PATH: mods / update / x64 / dlcpacks

- Create a folder **SEF_PFINDER** name within the folder **dlcpacks**
- Unzip the .zip folder
- Drag into the folder you created the file **dlc.rpf**

2º ADD: PATH: mods / update / update.rpf / common / data

- Drag to the desktop the following files "**DLCLIST.XML**" and "**EXTRATITLEUPDATE.META**" and edit with Notepad, acrescentado the following lines in yellow further down.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\sef_pfinder\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_sef_pfinder:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/sef_pfinder/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Save both files and drag again to the same place **mods / update / update.rpf / common / data**
- To "spawn" the car to open the Trainer, and choose the "spawn by name" option and write **SEF_PFINDER**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

CRÉDITOS – CREDITS:

- Template Bodysell: **workgrafix**
- Convert to GTA V: **workgrafix**
- Lightbar: **workgrafix**
- Lightbar Support: **workgrafix**
- Door opening adaptation: **workgrafix**
- New Textures: **workgrafix**
- License Plate: **workgrafix**
- Model: **SHDru, ArminX**
- Convert to GTA SA: **SHDru, ArminX**
- Old textures: **SHDru, ArminX**

DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

- **Link:** <http://www.gamemodding.net/en/gta-san-andreas/gta-sa-cars/66984-nissan-pathfinder.html>

SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED

- **OpenIV:** <http://openiv.com/>

VIDEOS TUTORIAIS - YOUTUBE

- **Tutorial OpenIV:** <https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE>
- **pcGAMESmods :** <http://bit.ly/2gUe6kQ>

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

60-11-2017

- **PT:**
 - Lançamento
- **EN:**
 - First Release

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>