

GUARDA NACIONAL REPUBLICANA – ESCOLTA PAPA FRENCISCO v1.0

REPUBLICAN NATIONAL GUARD - ESCORT PAPA FRANCISCO

BMW I8 **ADD-ON** GNR\_I8



pcGAMESmods  
by workgrafix



## INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO PT
2. INSTALL EN
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
5. SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED
6. VIDEOS TUTORIAIS
7. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG

## ATENÇÃO - ATTENTION

### PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **Guarda Nacional Republicana** não está sujeito a autorização prévia.  
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar vídeos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

### EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **Republican Nacional Guard** is not subject to prior authorization.  
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

**OBRIGADO**, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

## CONTACTOS – CONTACTS

**E:** [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

**1º ADICIONAR: CAMINHO:** mods / update / x64 / dlcpacks

- Criar uma pasta com o nome **GNR\_I8** dentro da pasta **dlcpacks**
- Descompactar a pasta .zip
- Arrastar para dentro da pasta criada o ficheiro **dlc.rpf**

**2º ADICIONAR: CAMINHO:** mods / update / update.rpf / common / data

- Arrastar para o ambiente de trabalho os seguintes ficheiros “**DLCLIST.XML**” e “**EXTRATITLEUPDATE.META**” e editar com Notepad, acrescentado a seguintes linhas em cor amarela mais a baixo.

**DLCLIST.XML =**

```
<Item>dlcpacks:\gnr_i8\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

**EXTRATITLEUPDATE.META =**

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_gnr_i8:</deviceName>
  <path>update:/dlc_gnr_i8/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Salvar os dois ficheiros e arrastar novamente para o mesmo local **mods / update / update.rpf / common / data**
- Para “spawn” o carro abrir o Trainer, e escolher a opção “spawn por nome” e escrever **GNR\_I8**

**OBRIGADO**, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

**CONTACTOS – CONTACTS**

**E:** [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

**1º ADD: PATH:** mods / update / x64 / dlcpacks

- Create a folder **GNR\_I8** name within the folder **dlcpacks**
- Unzip the .zip folder
- Drag into the folder you created the file **dlc.rpf**

**2º ADD: PATH:** mods / update / update.rpf / common / data

- Drag to the desktop the following files "**DLCLIST.XML**" and "**EXTRATITLEUPDATE.META**" and edit with Notepad, acrescentado the following lines in yellow further down.

**DLCLIST.XML =**

```
        <Item>dlcpacks:\gnr_i8\</Item>
    </Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

**EXTRATITLEUPDATE.META =**

```
        <Item type="SExtraTitleUpdateMount">
            <deviceName>dlc_gnr_i8:</deviceName>
            <path>update:/dlc_patch/gnr_i8/</path>
        </Item>
    </Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Save both files and drag again to the same place **mods / update / update.rpf / common / data**
- To "spawn" the car to open the Trainer, and choose the "spawm by name" option and write **GNR\_I8**

**OBRIGADO**, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

**CONTACTOS – CONTACTS**

**E:** [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

### CRÉDITOS – CREDITS:

- Template Bodysell: **workgrafix**
- Convert to GTA V: **workgrafix**
- Lightbar: **workgrafix**
- Lightbar Support: **workgrafix**
- Lightbar Inner: **workgrafix**
- Door opening adaptation: **workgrafix**
- New Textures: **workgrafix**
- License Plate: **workgrafix**
- Model: **3DCG**
- Convert to GTA SA: **angel-wt (hentai)**
- Old textures: **angel-wt**

### DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

- **Link:** <http://www.gtainside.com/en/sanandreas/cars/56011-2013-bmw-i8/>

### SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED

- **OpenIV:** <http://openiv.com/>

### VIDEOS TUTORIAIS - YOUTUBE

- **Tutorial OpenIV:** <https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE>
- **pcGAMESmods :** <http://bit.ly/2gUe6kQ>

**OBRIGADO**, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

### CONTACTOS – CONTACTS

**E:** [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

## ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

10-10-2017

- PT:
  - Lançamento
- EN:
  - First Release

OBRIGADO, por usares os meu mod. THANK YOU, for using my mod.

## CONTACTOS – CONTACTS

E: [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) F: <http://bit.ly/2hxE7WV> Y: <http://bit.ly/2h5KlqW> W: <http://bit.ly/2i6yHCq>