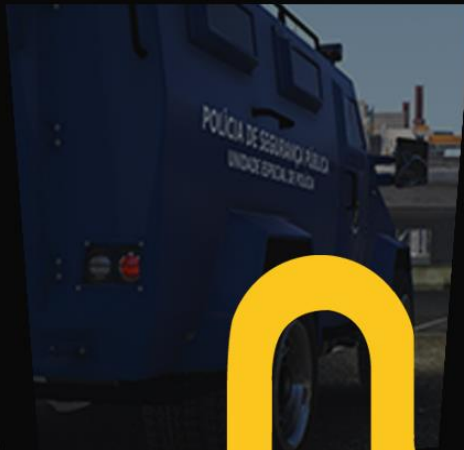


VODAFONE – MEO – NÓS ^{v1.0}

VODAFONE – MEO – NÓS

VOLKSWAGEN CADDY **ADDON** BURRITO



pcGAMESmods
by workgrafix



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO PT
2. INSTALL EN
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
5. SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED
6. VIDEOS TUTORIAIS
7. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG

ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **Vodafone, Meo, Nós** não está sujeito a autorização prévia.
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar vídeos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **Vodafone, Meo, Nós** is not subject to prior authorization.
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

1º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / x64 / dlcpacks

- Criar uma pasta com o nome **SER_VWC** dentro da pasta **dlcpacks**
- Descompactar a pasta .zip
- Arrastar para dentro da pasta criada o ficheiro **dlc.rpf**

2º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / update.rpf / common / data

- Arrastar para o ambiente de trabalho os seguintes ficheiros “**DLCLIST.XML**” e “**EXTRATITLEUPDATE.META**” e editar com Notepad, acrescentado a seguintes linhas em cor amarela mais a baixo.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\ser_vwc\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_ser_vwc:</deviceName>
  <path>update:/dlc_ser_vwc/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Salvar os dois ficheiros e arrastar novamente para o mesmo local **mods / update / update.rpf / common / data**
- Para “spawn” o carro abrir o Trainer, e escolher a opção “spawn por nome” e escrever **SER_VWC**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

1º ADD: PATH: mods / update / x64 / dlcpacks

- Create a folder **SER_VWC** name within the folder **dlcpacks**
- Unzip the .zip folder
- Drag into the folder you created the file **dlc.rpf**

2º ADD: PATH: mods / update / update.rpf / common / data

- Drag to the desktop the following files "**DLCLIST.XML**" and "**EXTRATITLEUPDATE.META**" and edit with Notepad, acrescentado the following lines in yellow further down.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\ser_vwc\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_ser_vwc:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/ser_vwc/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Save both files and drag again to the same place **mods / update / update.rpf / common / data**
- To "spawn" the car to open the Trainer, and choose the "spawm by name" option and write **SER_VWC**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

CRÉDITOS – CREDITS:

- Template: **workgrafix**
- Template Windows: **workgrafix**
- Handling: **workgrafix**
- Taillight Side: **workgrafix**
- Skin Graphic: **workgrafix**
- License Plate: **workgrafix**
- Rear Interior Adjustments: **workgrafix**
- Light Bar: **workgrafix**
- Light Beacon LED: **DyVerse**
- Light Beacon LED Adaptation: **workgrafix**
- Stretcher: **emergency 911 american usa**
- Stretcher Adaptation: **workgrafix**
- Support Stretcher: **kilba**
- Support Stretcher Adaptation: **workgrafix**
- Model: **TubeltGaming**

DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

- Link:

SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED

- OpenIV: <http://openiv.com/>

VIDEOS TUTORIAIS - YOUTUBE

- Tutorial OpenIV: <https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE>
- pcGAMESmodes : <http://bit.ly/2gUe6kQ>

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

21-09-2017

- PT:
 - Lançamento
- EN:
 - First Release

OBRIGADO, por usares os meu mod. THANK YOU, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com F: <http://bit.ly/2hxE7WV> Y: <http://bit.ly/2h5KlqW> W: <http://bit.ly/2i6yHCq>