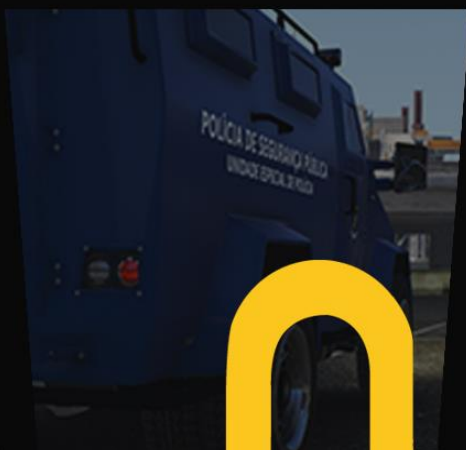


MARINHA – POLICIA NAVAL v1.0

NAVY – NAVAL POLICE

LAND ROVER DEFENDER **ADDON** AP_DEF



pcGAMESmods
by workgrafix



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO PT
2. INSTALL EN
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
5. SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED
6. VIDEOS TUTORIAIS
7. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG

ATENÇÃO - ATTENTION

PT_pt

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **Marinha Portuguesa** não está sujeito a autorização prévia.
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar videos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN_us

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **Portuguese Navy** is not subject to prior authorization.
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

1º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / x64 / dlcpacks

- Criar uma pasta com o nome **AP_DEF** dentro da pasta **dlcpacks**
- Descompactar a pasta .zip
- Arrastar para dentro da pasta criada o ficheiro **dlc.rpf**

2º ADICIONAR: CAMINHO: mods / update / update.rpf / common / data

- Arrastar para o ambiente de trabalho os seguintes ficheiros “**DLCLIST.XML**” e “**EXTRATITLEUPDATE.META**” e editar com Notepad, acrescentado a seguintes linhas em cor amarela mais a baixo.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\ap_def\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_ap_def:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/ap_def/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Salvar os dois ficheiros e arrastar novamente para o mesmo local **mods / update / update.rpf / common / data**
- Para “spawn” o carro abrir o Trainer, e escolher a opção “spawn por nome” e escrever **AP_DEF**

Nota Importante: Se não conseguires ter mais de 8 veículos usa este mod

- **Gameconfig for Limitless Add-On Vehicles**
Download: <https://www.gta5-mods.com/misc/gta-5-gameconfig-300-cars>

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

1º ADD: PATH: mods / update / x64 / dlcpacks

- Create a folder **AP_DEF** name within the folder **dlcpacks**
- Unzip the .zip folder
- Drag into the folder you created the file **dlc.rpf**

2º ADD: PATH: mods / update / update.rpf / common / data

- Drag to the desktop the following files "**DLCLIST.XML**" and "**EXTRATITLEUPDATE.META**" and edit with Notepad, acrescentado the following lines in yellow further down.

DLCLIST.XML =

```
<Item>dlcpacks:\ap_def\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

EXTRATITLEUPDATE.META =

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_ap_def:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/ap_def/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Save both files and drag again to the same place **mods / update / update.rpf / common / data**
- To "spawn" the car to open the Trainer, and choose the "spawn by name" option and write **AP_DEF**

Important Note: If you cannot have more than 8 vehicles using this mod

- **Gameconfig for Limitless Add-On Vehicles**
Download: <https://www.gta5-mods.com/misc/gta-5-gameconfig-300-cars>

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

CRÉDITOS – CREDITS:

- Model: **Ukrepa** (bought by **workgrafix**)
- Converter to GTA V: **workgrafix**
- Converter to Military: **workgrafix**
- Template: **workgrafix**
- License Plate: **workgrafix**
- LightBar: **workgrafix**
- Rambar: **workgrafix**
- Winch: **workgrafix**

DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

Link:

SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED

OpenIV: <http://openiv.com/>

VIDEOS TUTORIAIS

Video Tutorial OpenIV: <https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE>

pcGAMESmods: https://www.youtube.com/watch?v=dw5uWHq0NIU&list=PLrLVNnJziaazxK-eliSQxA18A_9X9VgYV

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

02-04-2017

- **PT:**
 - Lançamento
 - Lightbar Melhorada em relação aos outros defender
 - Adicionado uma Rambar
 - Adicionado Guincho
 - Template adicionado Para-choques-Frente e Traseiro
 - Adicionado Forma de Atrelar
 - Correção Rodas
 - Correção Discos de Travão
 - Correção de outros Bugs
- **EN:**
 - First Release
 - Improved Lightbar over the other defender
 - Added a Rambar
 - Guincho said
 - Template added Bumper-Front and Rear
 - Added Way To Go
 - Correction Wheels
 - Brake Disc Correction
 - Correction of other Bugs

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>