

PORTUGUESE – FLAGS

v3.0 (REPLACE) – 2017



pcGAMESmods
by workgrafix



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO
2. INSTALL
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
5. SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED
6. VIDEOS TUTORIAIS
7. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG

ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas não está sujeito a autorização prévia. Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar vídeos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands is not subject to prior authorization. But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

||| **PT** ||||||||||||||||||| **INSTALAÇÃO** |||||||||||||||||||

ABRIR: 1º CAMINHO: ...\\mods\\x64c.rpf\\levels\\gta5\\props\\building\\v_rooftop.rpf\\

SUBSTITUIR: FICHEIROS

prop_flag_us.ydr
prop_flag_us_r.ydr
prop_flag_us_s.ydr
prop_flag_usboat.ydr

CABANA SALVA-VIDAS

ABRIR: 1º PATH: .../mods/x64m.rpf/levels/gta5/_cityw/venice_01/vb_34.rpf/

SUBSTITUIR: FICHEIROS

vb_34_dcl.ytd

ABRIR: 2º PATH: .../mods/x64m.rpf/levels/gta5/_cityw/venice_01/vb_35.rpf/

SUBSTITUIR: FICHEIROS

vb_35_hut.ytd

ABRIR: 3º PATH: .../mods/x64m.rpf/levels/gta5/_cityw/venice_01/vb_36.rpf/

SUBSTITUIR: FICHEIROS

vb_36_hut.ytd

CASA DO FAROL

NOVO v3.0

ABRIR: 3º PATH: .../mods/x64c.rpf/levels/gta5/props/building/v_rooftop.rpf/

SUBSTITUIR: FICHEIROS

prop_flagpole_2b.yft.ytd (El Gordo Casa do Farol)

MAIS BREVEMENTE...

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

||| EN ||||||||||||||||||| INSTALL |||||||||||||||||||

OPEN: 1º PATH: ...\\mods\\x64c.rpf\\levels\\gta5\\props\\building\\v_rooftop.rpf\\

REPLACE: FILES

prop_flag_us.ydr
prop_flag_us_r.ydr
prop_flag_us_s.ydr
prop_flag_usboat.ydr

HUT LIFEGUARD

OPEN: 1º PATH: .../mods/x64m.rpf/levels/gta5/_cityw/venice_01/vb_34.rpf/

REPLACE: FILE

vb_34_dcl.ytd

OPEN: 2º PATH: .../mods/x64m.rpf/levels/gta5/_cityw/venice_01/vb_35.rpf/

REPLACE: FILE

vb_35_hut.ytd

OPEN: 3º PATH: .../mods/x64m.rpf/levels/gta5/_cityw/venice_01/vb_36.rpf/

REPLACE: FILE

vb_36_hut.ytd

LIGHTHOUSE

NEW v3.0

OPEN: 4º PATH: ...\\mods\\x64c.rpf\\levels\\gta5\\props\\building\\v_rooftop.rpf\\

REPLACE: FILE

prop_flagpole_2b.yft (El Gordo LightHouse)

MORE SOON....

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

CRÉDITOS – CREDITS:

- Modification and Adaptation: **workgrafix**
- Flags: **Rockstars**

DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

Link:

SOFTWARE NECESSÁRIO - REQUIRED SOFTWARE

OpenIV: <http://openiv.com/>

Video Tutorial OpenIV: <https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE>

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

03-02-2017

- **PT:**
 - El Gordo Casa do Farol
- **EN:**
 - El Gordo LightHouse

16-12-2016

- **PT:**
 - Cabana Salva-Vidas
- **EN:**
 - Hut Lifeguard

12-09-2016

- **PT:**
 - Lançamento
- **EN:**
 - First Release

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>