

BSOR DLCP2 in Russian

Table of contents

О модификации	3
BSOR DLC Packages 2	3
CryEngine #2	4

О модификации

BSOR DLC Packages - DLC пакеты заменяют некоторую часть растительности в разнообразных каталогах. Пакеты не являются полными версиями модификации, потому что могут содержать разнообразное количество контента, в то время как в полных версиях уже определена емкость дополнения. Пакеты устанавливаются поверх любой полной версии или вашей сборки, если устанавливать через GTA3.img. В случае, если используется modloader, то пакеты устанавливаются в соответствии номерных индикаторов частей растительности.



Автор проекта и идеи: Чеслав Магелатов (YourCreatedHell)

Сайт автора:

<http://yourcreatedhell.clan.su> (Русская версия)

<http://yourcreatedhell.ucoz.org> (Английская версия)

Мои контакты:

Почта: YourCreatedHell@yandex.ru, YourCreatedHell@gmail.com.

Skype: YourCreatedHell

Копирайты:

2010-2016 © YourCreatedHell

2010-2016 © YourCreatedHell / Чеслав Магелатов.

2010-2016 © by <http://yourcreatedhell.clan.su>

Если желаете помочь в разработках, вы можете перечислить немного денег, на счета:

Яндекс деньги - 41001981967599

WebMoney - Z310982678664, R332141566916, E224442773242

После того, как протестировали модификацию, просьба отписаться в форуме моего сайта: <http://yourcreatedhell.clan.su/forum>

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create HTML Help documents](#)

BSOR DLC Packages 2

В составе этого пакета **DLC**, которые заменяют наибольшее количество частей растительности, где количество частей растительности близкое к основной версии. Используются только уникальная растительность, которой не было по умолчанию в основных версиях.

- [CryEngine #2](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free help authoring tool](#)

CryEngine #2

CryEngine #2



Один из самых больших **DLC** для **Behind Space Of Realities**. 2013 год пришелся самым плодотворным для проекта, вышло 4 основных версии и появились **DLC**. В дальнейшем основные версии серьезно изменялись и исправлялись, а **DLC** дополнения исчезли вовсе. В конце 2015, **Behind Space Of Realities** практически закончил свою эволюцию, и уже в 2016 вернулись **DLC** под современный облик. Но **DLC CryEngine #2** так и не вернулся.

Сам **CryEngine #2** особо не был в релизе, потому что исчез сразу после начала перестройки проекта. Сейчас это **DLC** возвращается в современном формате.

CryEngine #2 содержит растительность из первого Crysis-a. Заменяется 19 частей растительности. Из-за того, что отсутствуют хвойные растения, **CryEngine #2** имеет статус **DLC**.

Основная растительность, каталог Vegetation, уникальные части растительности:

- 3 - Деревенские деревья (Country trees)
- 4 - Деревья 1 (Trees 1)
- 8 - Кипарис (Cypress)
- 10 - Огромные деревья (Huge trees)
- 18 - Кусты (Shrubs)
- 19 - Кусты сорняка (Bushland)
- 20 - Плохая почва (Badlands)
- 22 - Горшечные (Pots)
- 23 - Пальмы (Palms)
- 24 - Пальмы с гирляндами (Garlands_P)
- 25 - Нечеткая трава (Fuzzyplant)
- 26 - Папоротники (Ferns)
- 28 - Травы (Rushes)
- 29 - Травянистый сорняк (Grasslanda)
- 31 - Дерево Джошуа (Joshua-tree)
- 32 - Колючки (Prickles)
- 34 - П.Кусты (DesShrubs)
- 36 - П.Скалы (DesRocks)
- 42 - Камни (Stones)

Основная растительность, каталог Vegetation, Limited resolution textures:

- 1024x1024 (используется по умолчанию)
- 512x512
- 256x256

Дополнение для основной растительности, каталог Vegetation, сезоны:

- *End of the Summer* (осенний)
- *White silence* (зимний)

Дополнение для основной растительности, каталог Vegetation, сезоны, Limited resolution textures:

- 1024x1024
- 512x512
- 256x256