

PORTUGUESE REPUBLICAN NATIONAL GUARD – CI [ELS]

MERCEDES-BENZ SPRINTER (REPLACE – SHERIFF2) v1.0 – 2016



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO
2. INSTALL
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
5. SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED
6. VIDEOS TUTORIAIS
7. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG

ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **Guarda Nacional Republicana** não está sujeito a autorização prévia.
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar videos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **Republican National Guard** is not subject to prior authorization.
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

||| **PT** ||||||||||||||||||| **INSTALAÇÃO** |||||||||||||||||||

SUBSTITUIR: 1º CAMINHO: .../mods/update/x64/dlcpacks/patchday3ng/dlc.rpf/x64/levels/gta5/vehicles.rpf/

ADICIONAR: 2º CARVARIATIONS.META .../mods/update/x64/dlcpacks/mpluxe2/dlc.rpf/common/data

... [clica para abrir o ficheiro **carvariations.txt** em anexo](#)

ADICIONAR: 3º VEHICLES.META .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5

... [clica para abrir o ficheiro **vehicles.txt** em anexo](#)

ADICIONAR ELS: 4º SHERIFF2.XML .../ELS/pack_default

... arrastar para dentro da pasta **pack_default** o ficheiro **sheriff2.xml**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

||| **EN** ||||||||||||||||||| **INSTALL** |||||||||||||||||||

REPLACE: 1º PATH: .../mods/x64e.rpf/levels/gta5/vehicles.rpf/

ADD: 3º CARVARIATIONS.META .../mods/update/x64/dlcpacks/mpluxe2/dlc.rpf/common/data

... click to open the file attached **carvariations.txt**

ADD: 3º VEHICLES.META .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5

... click to open the file attached **vehicles.txt**

ADD ELS: 4º SHERIFF2.XML .../ELS/pack_default

... drag into the **pack_default** folder the file **sheriff2.xml**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>

CRÉDITOS – CREDITS:

- Portuguese Template: **workgrafix**
- Model (**Alabassiry** from Google Sketchup)
- Boot Modelling (**Double Doppler**)
- Boot Equipment - DoubleDoppler & 42069 & Rockstar Games
- Reconverted to GTAV - **BritishGamer88**
- Updated Material's - **BritishGamer88**
- New Template - **BritishGamer88**
- Skin's - **BritishGamer88**
- Numberplates **BritishGamer88**
- Rims - **Luke Brazier**
- Code3 Defender - **Vertex** edited to UK Version by **BritishGamer88**
- Antenna's - **BritishGamer88**
- Grill Lights - **Vertex**
- Side Bumper Lights - **Vertex**
- New LOD's - **BritishGamer88**
- Window Template - **BritishGamer88**

DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

Link: <https://www.gta5-mods.com/vehicles/2016-lancashire-police-els-pack>

SOFTWARE NECESSÁRIO RECOMENDADO - SOFTWARE NEEDED RECOMMENDED

OpenIV: <http://openiv.com/>

ELS: <http://www.lcpdfr.com/files/file/13865-emergency-lighting-system/>

VIDEOS TUTORIAIS

Video Tutorial OpenIV: <https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE>

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

27-12-2016

- **PT:**
 - Lançamento
- **EN:**
 - First Release

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** <http://bit.ly/2hxE7WV> **Y:** <http://bit.ly/2h5KlqW> **W:** <http://bit.ly/2i6yHCq>