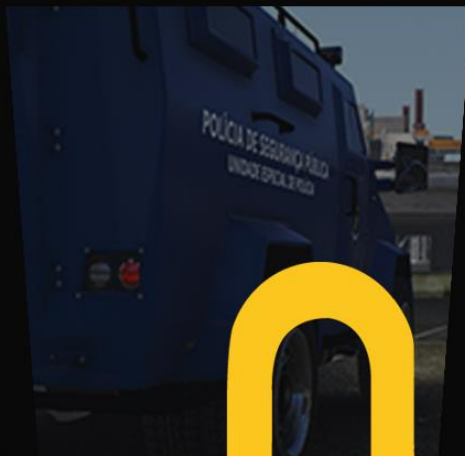


PORTUGUESE LIFE GUARD

(REPLACE - LGUARD) v2.0 - 2016



pcGAMESmods
by workgrafix



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO
2. INSTALL
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG
5. DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT
6. SOFTWARE NECESSÁRIO - REQUIRED SOFTWARE
7. CONTACTOS – CONTACTS

ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas está sujeito a autorização prévia de **Instituto de Socorros a Náufragos**.
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar videos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and trademarks is subject to prior authorization from **Castaway Relief Institute**.
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** fb.com/pcgamesmods **Y:** ytube.workgrafix.com **W:** <http://pcgm.workgrafix.com>

SUBSTITUIR: 1º CAMINHO: .../mods/x64e.rpf/levels/gta5/vehicles.rpf

... É OBRIGATÓRIO ATUALIZAR TAMBÉM V2.0 ...

ADICIONAR: 2º CARVARIATIONS.META .../mods/update/x64/dlcpacks/mpluxe2/dlc.rpf/common/data

... [clica para abrir o ficheiro carvariations.txt](#) em anexo

SUBSTITUIR: 3º VEHICLES.META .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5

... clica para abrir o ficheiro **vehicles.txt** em anexo

OBRIGADO, por usares os meu mod. THANK YOU, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com F: [fb.com/pcgamesmods](https://www.facebook.com/pcgamesmods) Y: [ytube.workgrafix.com](https://www.youtube.com/workgrafix) W: <http://pcgm.workgrafix.com>

||| EN ||||||||||||||||||| INSTALL |||||||||||||||||||

REPLACE: 1º PATH: .../mods/x64e.rpf/levels/gta5/vehicles.rpf

... IT IS MANDATORY TO UPDATE ALSO V2.0 ...

REPLACE: 2º CARVARIATIONS.META .../mods/update/x64/dlcpacks/mpluxe2/dlc.rpf/common/data

... click to open the file attached **carvariations.txt**

REPLACE: 3º VEHICLE.META .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5

... click to open the file attached **vehicle.txt**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** fb.com/pcgamesmods **Y:** ytube.workgrafix.com **W:** http://pcgm.workgrafix.com

CRÉDITOS – CREDITS:

- Portuguese skin: **workgrafix**
- Convert to Lifeguard: **workgrafix**
- License Plate: **workgrafix**
- Model : **AuthorSaulAlan**
- Lightbar: **DevinKan**

DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:

Link: <https://www.gta5-mods.com/vehicles/volkswagen-amarok-unlocked>

SOFTWARE NECESSÁRIO - REQUIRED SOFTWARE

OpenIV: <http://openiv.com/>

Video Tutorial OpenIV: <https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE>

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

15-12-2016 – v2.0

- **PT:**
 - correção de Todas as Luzes
 - correção de Interiores das Portas
 - correção do Interior do Capom
 - correção das cores do Motor
 - correção da Abertura da Porta Traseira
 - adicionada forma de poder rebocar um atrelado
 - adiciona mala medica
 - adicionado extintor
- **EN:**
 - correction of All Lights
 - interior Correction of Doors
 - correction of the Interior of Bonnet
 - engine Color Correction
 - boot Opening Correction
 - add way to tow a trailer
 - add bad medical
 - add extinguisher

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** fb.com/pcgamesmods **Y:** ytube.workgrafix.com **W:** <http://pcgm.workgrafix.com>

02-08-2016 – v1.0

- PT:
 - Lançamento
- EN:
 - First Release

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

E: pcgm@workgrafix.com **F:** fb.com/pcgamesmods **Y:** ytube.workgrafix.com **W:** <http://pcgm.workgrafix.com>