**INDICE - INDEX**

1. **INSTALAÇÃO**
2. INSTALL
3. **CRÉDITOS / CREDITS**
4. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG
5. **DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT**
6. SOFTWARE NECESSÁRIO - REQUIRED SOFTWARE
7. **CONTACTOS – CONTACTS**

**ATENÇÃO - ATTENTION**

**PT**

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas está sujeito a autorização prévia de **Instituto de Socorros a Náufragos.**  
   Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar videos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...

**EN**:

1. The recreational, private and personal use of images and trademarks is subject to prior authorization from C**astaway Relief Institute**.

But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.

1. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
2. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
3. DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...

||| **PT** |||||||||||||||||||||||| INSTALAÇÃO ||||||||||||||||||||||||||||||

**SUBSTITUIR: 1º CAMINHO:** .../mods/x64e.rpf/levels/gta5/vehicles.rpf

**... É OBRIGATÓRIO ATUALIZAR TAMBEM V2.0 ...**

**ADICIONAR:** **2º CARVARIATIONS.META** .../mods/update/x64/dlcpacks/mpluxe2/dlc.rpf/common/data

… clica para abrir o ficheiro [**carvariations.txt**](carvariations.txt) em anexo

**SUBSTITUIR:** **3º VEHICLES.META** .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5

… clica para abrir o ficheiro [**vehicles.txt**](vehicles.txt) em anexo

||| **EN** |||||||||||||||||||||||| INSTALL ||||||||||||||||||||||||||||||

**REPLACE: 1º PATH:** .../mods/x64e.rpf/levels/gta5/vehicles.rpf

**… IT IS MANDATORY TO UPDATE ALSO V2.0 …**

**REPLACE:** **2º CARVARIATIONS.META** .../mods/update/x64/dlcpacks/mpluxe2/dlc.rpf/common/data

… click to open the file attached [**carvariations.txt**](carvariations.txt)

**REPLACE:** **3º VEHICLE.META** .../mods/update/update.rpf/common/data/levels/gta5

… click to open the file attached [**vehicle.txt**](vehicles.txt)

**CRÉDITOS – CREDITS:**

* Portuguese skin: **workgrafix**
* Convert to Lifeguard: **workgrafix**
* License Plate: **workgrafix**
* Model : **AuthorSaulAlan**
* Lightbar: **DevinKan**

**DOWNLOAD FONTE ORIGINAL – DOWNLOAD ORIGINAL FONT:**

**Link:** https://www.gta5-mods.com/vehicles/volkswagen-amarok-unlocked

**SOFTWARE NECESSÁRIO - REQUIRED SOFTWARE**

**OpenIV:** <http://openiv.com/>

**Video Tutorial OpenIV:** https://www.youtube.com/watch?v=eyKObXa6btE

**ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:**

**15-12-2016 – v2.0**

* **PT:**

- correção de Todas as Luzes

- correção de Interiores das Portas

- correção do Interior do Capom

- correção das cores do Motor

- correção da Abertura da Porta Traseira

- adicionada forma de poder rebocar um atrelado

- adiciona mala medica

- adicionado extintor

* **EN:**

- correction of All Lights

- interior Correction of Doors

- correction of the Interior of Bonnet

- engine Color Correction

- boot Opening Correction

- add way to tow a trailer

- add bad medical

- add extinguisher

**02-08-2016 – v1.0**

* **PT:**

• Lançamento

* **EN:**

• First Release