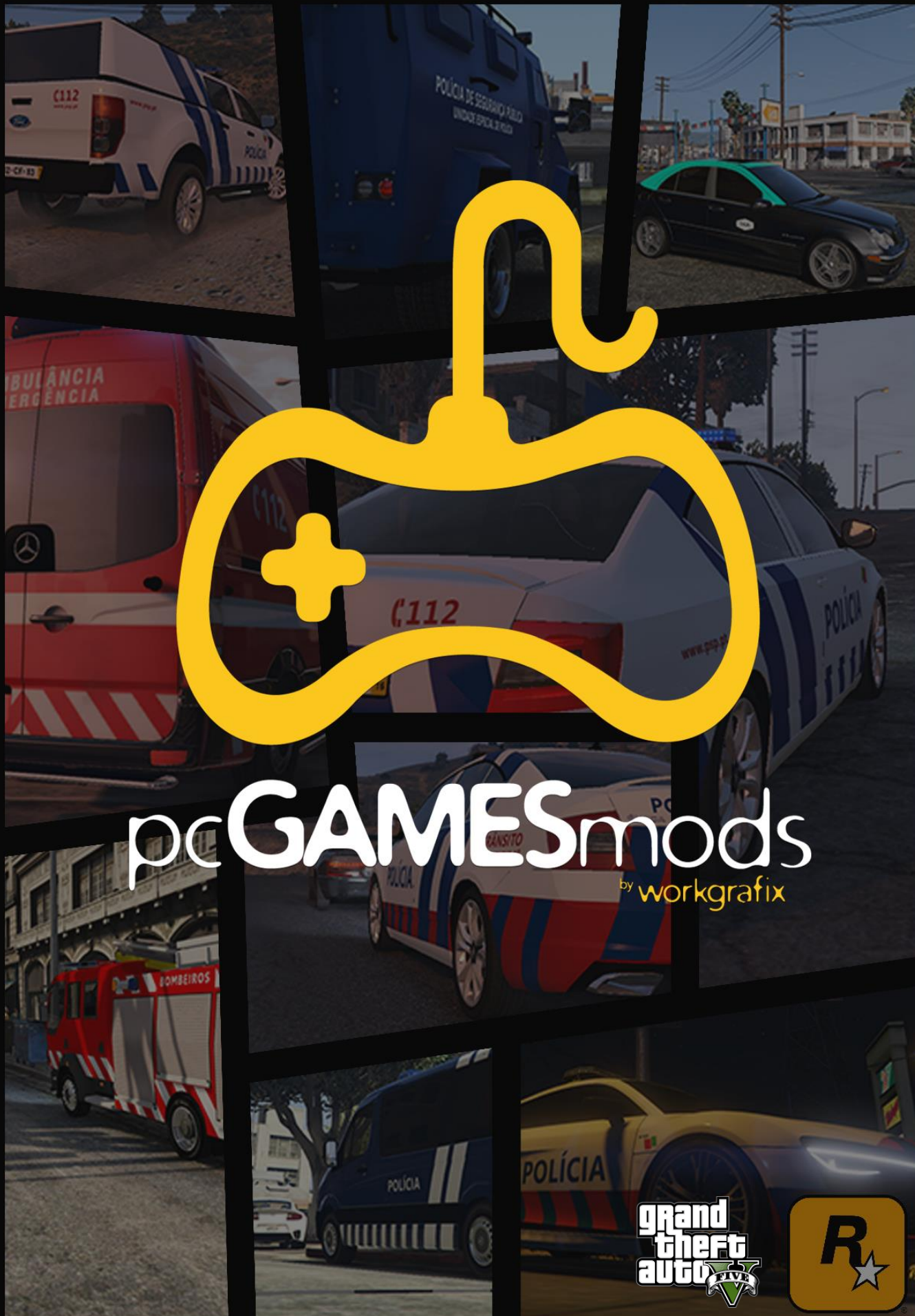


PORTUGUESE – VAN POST OFFICE - CTT
MERCEDES SPRINTER v1.0 (REPLACED – BOXVILLE2) - 2016



INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO
2. INSTALL
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG
5. CONTACTOS - CONTACTS

ATENÇÃO - ATTENTION

PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **CTT** não está sujeito a autorização prévia. Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar videos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **CTT** is not subject to prior authorization. But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

||| PT ||||||||||||||||||||| INSTALAÇÃO |||||||||||||||||||||||||

SUBSTITUIR: CAMINHO: ...\\mods\\x64e.rpf\\levels\\gta5\\vehicles.rpf\\

Boxville2.yft

Boxville2.ytd

Boxville2_hi.yft

Boxville2+hi.yfd

SUBSTITUIR: VEHICLES.META ...\\mods\\update\\update.rpf\\common\\data\\levels\\gta5

... [clica para abrir o ficheiro vehicles.txt em anexo](#)

depois de colar o vehicles, ir umas linhas mais para baixo e colar ou substituir

<Item>

<parent>vehicles_van_interior</parent>

<child>**boxville2**</child>

</Item>

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

||| EN ||||||||||||||||||| INSTALL |||||||||||||||||||

REPLACE: PATH: ...\\mods\\update\\x64\\dlcpacks\\patchday3ng\\dlc.rpf\\x64\\levels\\gta5\\vehicles.rpf\\

Boxville2.yft

Boxville2.ytd

Boxville2_hi.yft

Boxville2+hi.yfd

REPLACE: VEHICLES.META ...\\mods\\update\\update.rpf\\common\\data\\levels\\gta5

... click to open the file attached **vehicles.txt**

after putting the vehicles, go a few lines further down and paste or replace

```
<Item>
  <parent>vehicles_van_interior</parent>
  <child>boxville2</child>
</Item>
```

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

CRÉDITOS – CREDITS:

- Portuguese Template - **workgrafix**
- GTASA Model - **Himmel**
- GTAIV Auhor - **BritishGamer88**
- GTAV Author - **BritishGamer88**
- Material'sTexture's - **BritishGamer88**
- Template's - **BritishGamer88**
- Wheel's - **Kieran Chandler**
- Plates - **BritishGamer88**
- Cargo Boxes/Shelves - **Rockstar Games**
- Stock Livery Skin's - **Mitchell Hovingh**

ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

20-09-2016 – v1.0

- **PT:**
 - Lançamento
 - 2 Pinturas
- **EN:**
 - First Release
 - 2 Skin Liveries

OBRIGADO, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

CONTACTOS – CONTACTS

Email: pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube