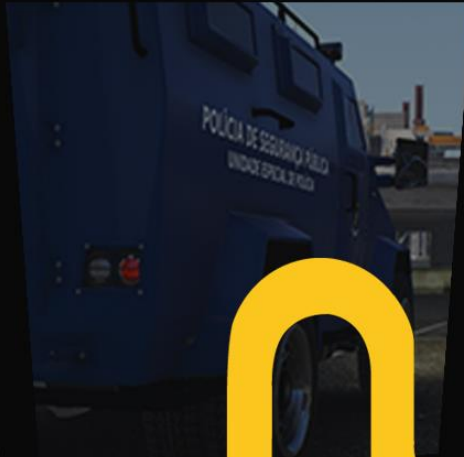


PORTUGUESE REPUBLICAN NATIONAL GUARD – BMW X6

(ADDON-DLCLIST) v2.0 – 2016



pcGAMESmods

by workgrafix



## INDICE - INDEX

1. INSTALAÇÃO
2. INSTALL
3. CRÉDITOS / CREDITS
4. ALTERAÇÕES – CHANGE LOG
5. CONTACTOS - CONTACTS

## ATENÇÃO - ATTENTION

### PT

1. O uso recreativo, privado e pessoal de imagens e marcas da **Polícia de Segurança Publica** não está sujeito a autorização prévia.  
Mas para fins comerciais e públicos tais como vender e publicar videos terá de ter autorização.
2. Não redistribua sem autorização prévia por parte da **workgrafix**
3. A **workgrafix** não se responsabiliza por danos causados no Jogo ou Computador.
4. **NÃO ACONSELHAMOS A JOGAREM EM MODO ONLINE COM MODS POIS PODEM SER BANIDOS...**

### EN:

1. The recreational, private and personal use of images and brands of **Public Security Police** is not subject to prior authorization.  
But for commercial and public purposes such as selling and publishing videos have to have permission.
2. Do not redistribute without permission from the **workgrafix**
3. The **workgrafix** is not responsible for damage to the Game or computer.
4. **DO NOT ADVISE THE PLAY IN ONLINE MODE WITH MODS AS MAY BE BANNED ...**

**OBRIGADO**, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

## CONTACTOS – CONTACTS

**Email:** [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) **Facebook:** [facebook.com/pcgamesmods](https://facebook.com/pcgamesmods) **Youtube:** [workgrafix.com/youtube](https://workgrafix.com/youtube)

**1º ADICIONAR:** CAMINHO: mods / update / x64 / dlcpacks

- Criar uma pasta com o nome **SHERIFFX6** dentro da pasta **dlcpacks**
- Descompactar a pasta .zip
- Arrastar para dentro da pasta criada o ficheiro **dlc.rpf**

**2º ADICIONAR:** CAMINHO: mods / update / update.rpf / common / data

- Arrastar para o ambiente de trabalho os seguintes ficheiros “**DLCLIST.XML**” e “**EXTRATITLEUPDATE.META**” e editar com Notepad, acrescentado a seguintes linhas em cor amarela mais a baixo.

**DLCLIST.XML =**

```
<Item>dlcpacks:\sheriffx6\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

**EXTRATITLEUPDATE.META =**

```
<Item type="SExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_sheriffx6:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/sheriffx6/</path>
</Item>
</Mounts>
</SExtraTitleUpdateData>
```

- Salvar os dois ficheiros e arrastar novamente para o mesmo local **mods / update / update.rpf / common / data**
- Para “spawn” o carro abrir o Trainer, e escolher a opção “spawn por nome” e escrever **SHERIFFX6**

**OBRIGADO**, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

**CONTACTOS – CONTACTS**

**Email:** pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

**1º ADD: PATH:** mods / update / x64 / dlcpacks

- Create a folder **SHERIFFX6** name within the folder **dlcpacks**
- Unzip the .zip folder
- Drag into the folder you created the file **dlc.rpf**

**2º ADD: PATH:** mods / update / update.rpf / common / data

- Drag to the desktop the following files "**DLCLIST.XML**" and "**EXTRATITLEUPDATE.META**" and edit with Notepad, acrescentado the following lines in yellow further down.

**DLCLIST.XML =**

```
<Item>dlcpacks:\sheriffx6\</Item>
</Paths>
</SMandatoryPacksData>
```

**EXTRATITLEUPDATE.META =**

```
<Item type="SEExtraTitleUpdateMount">
  <deviceName>dlc_sheriffx6:</deviceName>
  <path>update:/dlc_patch/sheriffx6/</path>
</Item>
</Mounts>
</SEExtraTitleUpdateData>
```

- Save both files and drag again to the same place **mods / update / update.rpf / common / data**
- To "spawn" the car to open the Trainer, and choose the "spawn by name" option and write **SHERIFFX6**

**OBRIGADO**, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

**CONTACTOS – CONTACTS**

**Email:** pcgm@workgrafix.com **Facebook:** facebook.com/pcgamesmods **Youtube:** workgrafix.com/youtube

### CRÉDITOS – CREDITS:

- Portuguese skin: **workgrafix**
- Lightbar: **DevinKan**
- License Plate: **workgrafix**
- Template: **workgrafix**
- Model: **GamerForever**

### ALTERAÇÕES - CHANGE LOG:

**25-08-2016**

- **PT:** Colocação por add-on DLCLIST
- **EN:** Placement of add-on DLCLIST

**13-08-2016**

- **PT:** Lançamento
- **EN:** First Release

**OBRIGADO**, por usares os meu mod. **THANK YOU**, for using my mod.

### CONTACTOS – CONTACTS

**Email:** [pcgm@workgrafix.com](mailto:pcgm@workgrafix.com) **Facebook:** [facebook.com/pcgamesmods](https://facebook.com/pcgamesmods) **Youtube:** [workgrafix.com/youtube](https://workgrafix.com/youtube)