Auto-Installationstutorial.

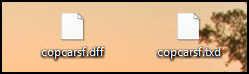
Beispielwagen : NYPD Impala.

Installation mit : GGMM

GGMM :

Dekomprimiere die im ZIP komprimierten Ordner enthaltenen Dateien. Dies wären im Falle dieses Wagens „copcarsf.dff“ und „copcarsf.txd“.

Am besten du kopierst die Dateien auf den Desktop.



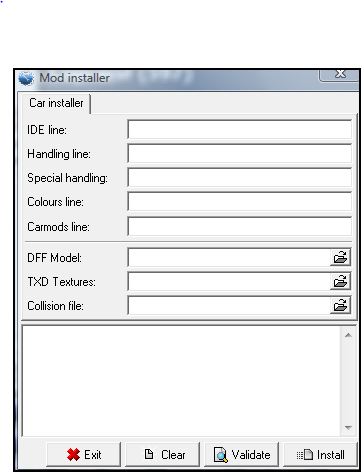
Öffne den GGMM der sich in deinem GTA San Andreas Verzeichnis befinden sollte. Klicke dazu auf GGMM.exe.



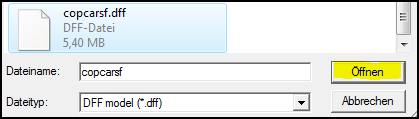
Nun öffnet sich der GGMM in einem kleinen Fenster. Du kannst alle Autos ansehen und eine andere Farbe zum betrachten wählen. Nun klickst du auf Installer > Manuell Mod Installer.



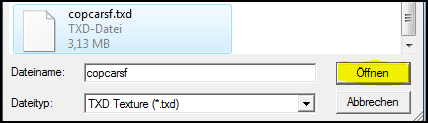
Nun erscheint ein Fenster. Öffne die Readme von dem heruntergeladenen Wagen. Darin kann man eine Handling Line, eine IDE Line und eine carcol Line finden. Sollte keines von 3 dabei sein muss das nicht extra installiert werden. Sollten die Daten in der Readme stehen einfach in die dazugehörenden Linien reinkopieren :



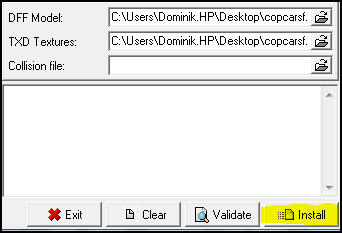
Klicke wenn du alles eingegeben hast auf den kleinen Ordner neben „DFF Model:“ und such „copcarsf.dff“ die du auf dem Desktop hinterlegt hast.



Klicke auf Öffnen. Dasselbe machst du dann mit dem „txd“ model.

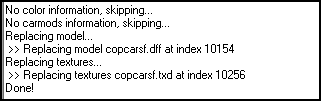


Dann sollte das ganze so aussehen :

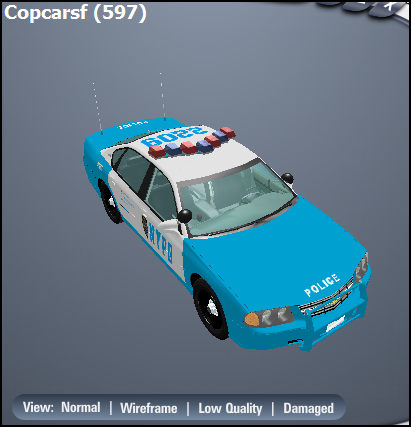


Klicke dann auf Install.

Ein Installationsverlauf wird angezeigt.



Klicke dann auf „Exit“ und du kannst dein Installiertes Werk betrachten.



Dann kannst du den GGMM schliessen und das Spiel starten. VIEL SPAß ! © [www.gta-modding.de.vu](http://www.gta-modding.de.vu)